

## Les 6 planètes de l'espace Biblio-Jeux 6-12 ans

 <p><b>Planète DES QUESTIONS</b></p>	<p>Pour favoriser le développement de la compréhension du langage, et plus particulièrement la compréhension des inférences nécessaire aux échanges avec les autres et aux apprentissages scolaires (ex. : <i>compréhension de texte, résolution de problèmes</i>).</p>
 <p><b>Planète DES MOTS</b></p>	<p>Pour favoriser l'enrichissement du vocabulaire, la compréhension des mots plus abstraits, des mots moins fréquents, des expressions, du langage au sens figuré, et plus encore !</p>
 <p><b>Planète DES PHRASES</b></p>	<p>Pour favoriser la production de différents types de phrases, à l'oral et à l'écrit, pour maîtriser les règles d'accord (ex. : <i>des noms, des verbes</i>), ainsi que pour développer les habiletés d'analyse grammaticale.</p>
 <p><b>Planète DU DISCOURS</b></p>	<p>Pour favoriser l'utilisation du langage pour décrire, expliquer, raconter de façon plus élaborée et avec cohérence, de même que pour comprendre la structure d'un texte narratif.</p>
 <p><b>Planète DE L'ÉCRIT</b></p>	<p>Pour favoriser le décodage des syllabes et des mots, pour lire de façon plus fluide, pour comprendre les règles d'orthographe et favoriser l'acquisition de l'orthographe d'usage.</p>
 <p><b>Planète DES MATHS</b></p>	<p>Pour favoriser la compréhension des concepts et du langage mathématiques, la capacité à résoudre des problèmes, de même que la maîtrise des opérations mathématiques.</p>

ILLUSTRATIONS : STEVE BESHWATY

DÉCOUVREZ L'ESPACE

# Biblio- Jeux

6→12 ans



Activités de langage oral et écrit à la bibliothèque  
pour les enfants de 6 à 12 ans et leurs parents

BIBLIOJEUX.CA

UN PROGRAMME DE



UNE INITIATIVE DE



## Qu'est-ce que c'est ?

C'est un voyage parent-enfant dans l'univers du langage oral, de la lecture, de l'orthographe et des mathématiques, à travers le jeu et le plaisir !

### POUR QUI ?

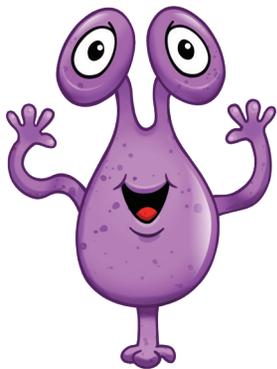
Pour tout enfant âgé de 6 à 12 ans et ses parents. Certains jeux et stratégies proposées dans les fiches d'accompagnement s'adressent plus spécifiquement aux enfants qui présentent des difficultés sur le plan du langage, de la lecture, de l'orthographe et/ou des mathématiques.

### COMMENT ?

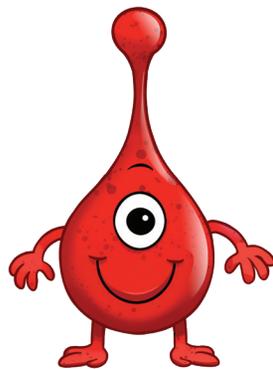
Près d'une centaine de jeux a été sélectionnée et répartie sur 6 planètes, en fonction des habiletés visées par le jeu et du cycle du primaire associé. Il est donc essentiel de **vous référer au responsable du secteur jeunesse** de votre bibliothèque, afin qu'il puisse vous accompagner dans la sélection de jeux répondant aux besoins de votre enfant. Un jeu qui n'est pas bien adapté à votre enfant risque de le décourager ou de le désintéresser rapidement.

Dans chaque jeu, vous trouverez une **fiche d'accompagnement** et 2 charmants extraterrestres : *Glotte*, vous transmettra **quelques informations** sur chacune des habiletés visées par la planète dont il est question, et *Apex* vous suggèrera des **astuces** à appliquer durant l'activité choisie.

Avant de terminer votre voyage dans l'espace Biblio-Jeux, un **dépliant d'accompagnement** vous est suggéré pour le retour à la maison. Pour chaque planète, vous y trouverez des suggestions d'activités et d'astuces. Et pourquoi ne pas retourner à la maison avec quelques livres ? Une **sélection de livres** par planète est aussi à votre disposition.



- GLOTTE -



- APEX -

## Quelques bonnes attitudes communicatives à privilégier lors des périodes de jeux avec votre enfant

### ATTENDRE

Pour soutenir votre enfant dans ses apprentissages, il doit avoir la possibilité de faire ses propres tentatives, essais et erreurs ! Donnez-lui du temps pour analyser les informations, comprendre, résoudre un problème, s'exprimer...

### ÉCOUTER

Savoir écouter, c'est d'abord être disponible pour l'autre. Soyez à l'écoute de ce que votre enfant souhaite communiquer, de ses intérêts, de ses besoins, des signes de découragement face à certaines difficultés...

### ENCOURAGER

Encourager votre enfant et souligner ses forces lui permet de maintenir sa motivation et lui donne envie de poursuivre ses efforts pour communiquer, lire, écrire, résoudre des problèmes... Expliquez concrètement à votre enfant le but visé par un jeu, en vous servant au besoin de la capsule d'information de Glotte sur la fiche d'accompagnement.

### S'AMUSER !

Le jeu est un moyen privilégié pour favoriser le développement du langage (oral, écrit, mathématique). Cultivez et partagez avec votre enfant le plaisir d'apprendre et de faire de nouvelles découvertes, même à l'âge adulte ! Passez un bon moment en famille dans le rire et le plaisir !

### TRAVAILLER EN ÉQUIPE

Si votre enfant présente des difficultés sur le plan du langage, de la lecture, de l'écriture et des mathématiques, le travail d'équipe devient alors essentiel ! Échangez régulièrement avec l'enseignant et l'orthopédagogue de votre enfant, et consulter un orthophoniste, pour lui permettre de progresser et vous sentir en confiance !