

Imprimer une bande-dessinée ou un roman-photo sur t-shirt

🕒 Temps de réalisation: 80 minutes

★ Compétences apprises : impression sur t-shirt, site web BDnF

👤 Public cible: ouvert à tous

↓ Matériel requis : ordinateur, t-shirt, matériel d'impression

Étapes de réalisation

1. Se familiariser avec l'application gratuite BDnF
2. S'assurer de l'utilisation d'images libres de droits
 - galerie d'images BnF
 - photos personnelles ou photos devant écran vert
 - images libres sur internet
3. Choix de la disposition des cases et des options de création de la BD
4. Exportation de la BD en image
5. Préparer l'image à l'impression avec Versaworks
6. Imprimer sur la découpeuse vinyle au Médialab
7. Apposer le vinyle sur t-shirt



Ressources

Application BD : bdnf.bnf.fr/

Galerie images BnF : images.bnf.fr

Images open-source : pixabay.com/fr/ et unsplash.com

S'insérer dans un portrait d'époque

🕒 Temps de réalisation: 60 minutes

★ Compétences apprises : détourage photo, isolation fond vert

👤 Public cible: ouvert à tous

↓ Matériel requis : ordinateur, Photoshop

Étapes de réalisation

1. Sélectionner des images libres d'époque et des accessoires (optionnel)
2. Pour l'utilisation d'un paysage, isoler le visage du citoyen avec film vert ou mettre un marquage au sol en fonction des images. Cela nous permet de placer les modèles en fonction du fond choisi et ainsi, ils ne recouvrent pas l'image.
3. Réaliser une photo sur fond vert
4. Extraire le fond vert à l'aide de Photoshop
5. Placer votre image masquée sur le marquage dans la photo d'époque
6. Utiliser des filtres et des calques d'ajustement afin de simuler la photo d'époque
7. Exporter votre fichier pour l'utiliser sur un chandail, autocollant, impression, etc.



Ressources

Banque de photos historiques : <https://numerique.banq.qc.ca/resultats>

Création d'une bande-dessinée animée

🕒 Temps de réalisation: 50 minutes

★ Compétences apprises : montage vidéo, BDnF et ChatterpixKid

👤 Public cible: 8 à 12 ans

↓ Matériel requis : ordinateur

Étapes de réalisation

1. Se familiariser avec l'application gratuite BDnF
2. S'assurer de l'utilisation d'images libres de droits
 - galerie d'images BnF
 - photos personnelles ou photos devant écran vert
 - images libres sur internet
3. Choix de la disposition des cases et des options de création de la BD
4. Exportation de la BD en image
5. Faire parler les personnages à l'aide de l'application ChatterpixKid
6. Exporter les courts vidéos
7. Monter un film à l'aide de DaVinci Resolve ou Premiere Pro



Ressources

Application BD : bdnf.bnf.fr/

Galerie images BnF : images.bnf.fr

Images open-source : pixabay.com/fr/ et unsplash.com

Davinci Resolve : <https://www.blackmagicdesign.com/products/davinciresolve>

ChatterPix Kids by Duck Duck Moose sur IOS et Android

Pour toute question vis-à-vis la fiche, n'hésitez pas à contacter un animateur du Médialab via l'adresse medialab@ville.sainte-julie.qc.ca

Recréer sa chambre en Voxel (Pixels 3D)

🕒 Temps de réalisation: 360 minutes

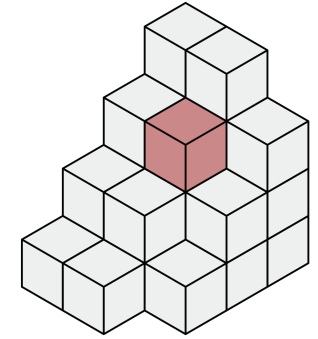
★ Compétences apprises : Magica Voxel, création 3D

👤 Public cible: 12 à 16 ans

↓ Matériel requis : ordinateur, ruban à mesurer

Étapes de réalisation

1. Se familiariser avec le logiciel MagicaVoxel
2. Mesurer la grandeur de la chambre/pièce à reproduire
 - Trouver la grandeur en blocs de votre recreation
 - Ex: 3.5m par 2.5m par 2.6m multiplié par 50 = 175 par 125 par 130 blocs
3. Créer le plancher ainsi que 2 murs adjacents de la chambre et utiliser la fonction *paint* afin de les changer de couleur
4. Mesurer les meubles et créer des blocs qui les englobent
5. Utiliser la fonction *erase* pour aller chercher les formes principales des meubles
6. Utiliser la fonction *paint* pour intégrer les principales couleurs des meubles
7. Continuer à rajouter des étapes de détails pour atteindre un résultat satisfaisant
8. Faire un rendu de votre visualisation en vue orthographique 3/4



Ressources

Télécharger MagicaVoxel : <https://ephtracy.github.io/>

Lien vers le vidéo d'instructions : <https://www.youtube.com/watch?v=NYulfnVflj0>

Crée ton animal préféré avec Tinkercad

🕒 Temps de réalisation: 120 minutes

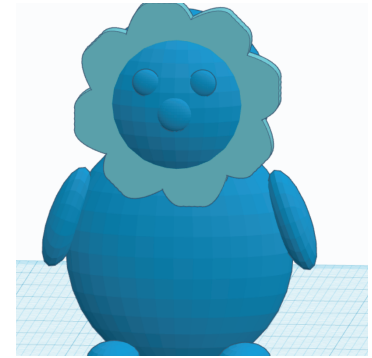
★ Compétences apprises : Création 3D

👤 Public cible: 8 à 12 ans

↓ Matériel requis : ordinateur

Étapes de réalisation

1. Accéder à Tinkercad
2. Trouver une ou plusieurs photos de l'animal sous différents angles
3. Créer la forme de base ou la silhouette de votre animal
4. Intégrer les détails de visage, pieds, mains, etc.
5. Assigner des couleurs aux différentes formes
6. Optionnel - Exporter et imprimer votre création



Ressources

Tinkercad : <https://www.tinkercad.com/>

Recréer la sonorisation d'un film

🕒 Temps de réalisation: 120 minutes

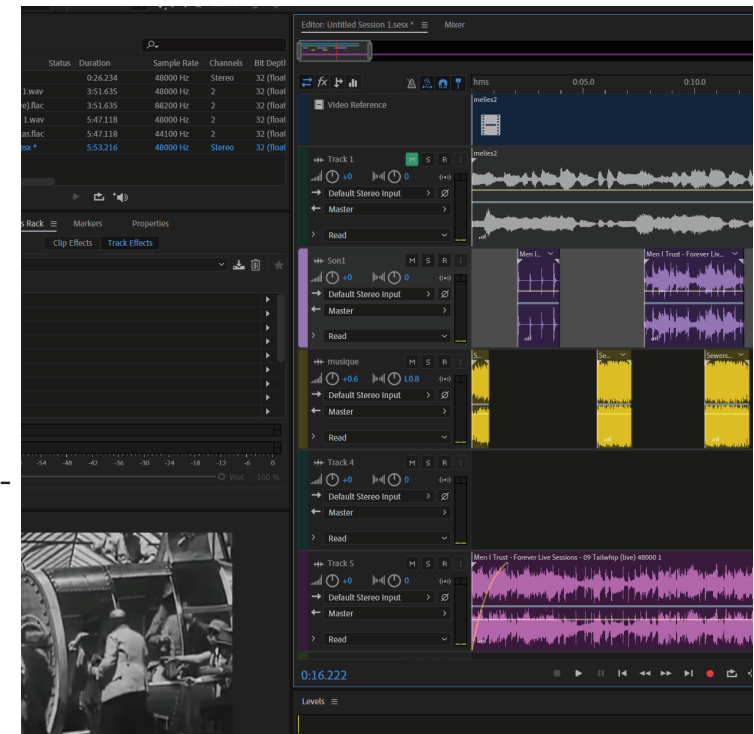
★ Compétences apprises : enregistrement et mix sonore

👤 Public cible: adultes

↓ Matériel requis : ordinateur, Adobe Audition

Étapes de réalisation

1. Choisir un moment de film
2. Faire un montage afin d'enlever le son et découper la section du film
3. Intégrer le fichier vidéo dans Audition
4. Établir une liste des sons à reproduire
5. Trouver une chanson si nécessaire
6. Chercher des sons sur les sites fournis
 - Si un son ne se trouve sur aucun des sites, il est toujours possible de l'enregistrer avec un cellulaire et de l'intégrer
 - Si vous publiez votre vidéo sur le web, n'oubliez pas de créditer les sons qui le nécessitent
7. Faire le montage des différents sons



Ressources

Banque de son : <https://freesound.org/>, <https://soundbible.com/>, <https://freemusicarchive.org/>

Musique : <https://incompetech.filmmusic.io/>, <https://icons8.com/music>